

環球科技大學 多媒體動畫設計系日四技課程科目表(107學年度入學適用-設計學院)

學年 類別	必選別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計			
		科目名稱		第一學期		第二學期		科目名稱		第一學期		第二學期		科目名稱		第一學期			第二學期		
				學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數		學分	時數	學分
通識課程		中文鑑賞與應用	2	2			外國語言(三)	2	2			雲林學、學雲林	1	1							
		中文口語與表達			2	2	人文藝術應用領域(一)	2	2			職涯發展			1	1					
		外國語言(一)	2	2			人文藝術應用領域(二)			2	2										
		外國語言(二)			2	2	自然科學應用領域(一)	2	2												
		資訊素養	2	2			自然科學應用領域(二)			2	2										
		運動與健康(一)	2	2			社會科學應用領域(一)	2	2												
		運動與健康(二)			2	2	社會科學應用領域(二)			2	2										
		生命教育與服務學習(一)	1	1																	
	生命教育與服務學習(二)			1	1																
共同課程		勞作教育(一)	0	0																	
		勞作教育(二)			0	0															
		全民國防教育軍事訓練(一)	0	2																	
		全民國防教育軍事訓練(二)			0	2															
		9	11	7	9	8	8	6	6	1	1	1	1	0	0	0	0			32	
學院共同	專業必修	創意與創新	2	2			職場英語			2	2										
		設計概論	2	2																	
		設計史			2	2															
		學院共同小計	4	4	2	2	學院共同小計	0	0	2	2	學院共同小計	0	0	0	0	學院共同小計	0	0	0	0
設計涵養模組	必修	動畫素描	2	2			電腦繪圖創作	2	2			專題企劃與文化講座			2	2	實務專題(一)	2	2		
		生活型態與色彩	2	2			設計方法與創意思考	2	2			藝用解剖與表演學	2	2			實務專題(二)		2	2	
		數位繪畫技法	2	2			概念設計			2	2							專題展演實務		3	3
		攝影實務	2	2			角色造型與應用			2	2							產業實務實習	3	3	
		數位影像處理			2	2															
		模組必修小計	8	8	2	2	模組必修小計	4	4	4	4	模組必修小計	2	2	2	2	模組必修小計	5	5	5	5
選修																					
		0	0	0	0	模組選修小計	0	0	0	0	模組選修小計	2	2	2	2	模組選修小計	2	2	2	2	
		8	8	2	2	模組學分合計	4	4	4	4	模組學分合計	4	4	4	4	模組學分合計	7	7	7	7	
動畫	必修	iClone 3D動畫			2	2	2D動畫(二)	2	2			3D動畫(二)	2	2			配樂與音效	2	2		
		2D動畫(一)			2	2	3D數位雕塑	2	2			多媒體網頁設計	2	2			虛擬攝影棚系統	2	2		
		分鏡腳本製作			2	2	網頁設計	2	2			3D互動場景設計	2	2			數位遊戲設計(二)	2	2		
								3D動畫(一)			2	2	逆向工程實務			2	2				
								影片製作實務			2	2	數位音樂製作			2	2				

環球科技大學 多媒體動畫設計系日四技課程科目表(107學年度入學適用-設計學院)

學年 類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				總計					
	科目名稱	第一學期		第二學期		科目名稱	第一學期		第二學期		科目名稱	第一學期		第二學期		科目名稱		第一學期		第二學期		
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數	
與 互 動 模 組											影視與動畫特效			2	2					學 分		
											數位遊戲設計(-)			2	2						13 學 分	
	模組必修小計	0	0	6	6	模組必修小計	6	6	4	4	模組必修小計	6	6	8	8	模組必修小計	6	6	0			0
	透格動畫製作			3	3	互動導覽規劃設計	3	3			地方文創產業實務	2	2									
						AR/VR與體驗設計			3	3	APP 開發			2	2							
模組選修小計	0	0	3	3	模組選修小計	3	3	3	3	模組選修小計	2	2	2	2	模組選修小計	0	0	0	0			
模組學分合計	0	0	9	9	模組學分合計	9	9	7	7	模組學分合計	8	8	10	10	模組學分合計	6	6	0	0			
畢 業 學 分	通識及共同	32學分																				
	專業必修	76學分(含學院共同8學分)																				
	專業選修	本系課程10學分																				
	多元學習	外系課程10學分																				
最低畢業總學分數		128 學分																				
備 註	1. 設計涵養模組計40 學分，動畫與互動模組計43 學分。																					
	2. 校外實習科目：產業實務實習，共計3學分；校外實習時數：320小時；校外實習執行時間：大三升大四暑假																					
	3. 「生活型態與色彩」為服務學習科目，服務學習總時數至少4小時。																					
	4. 證照輔導課程12學分如下：																					
	(1)「Reallusion國際認證」專業證照輔導課程：iClone 3D動畫 / 2學分。																					
	(2)「Autodesk Maya Certified Professional Models to Morion國際認證」專業證照輔導課程：3D動畫(一)(二)、數位證照輔導/6學分。																					
	(3)「Mixcraft Certified Associate Program國際認證」專業證照輔導課程：數位音樂製作、配樂與音效 /4學分。																					
	5. 依本校「學生畢業門檻實施辦法」之規定，日間部學生畢業需具備包含專業技術能力、服務學習能力、外語能力、資訊能力，並通過各項檢核始可畢業，各項規範詳閱相關實施要點或細則。																					
6. 本系畢業門檻採計點制，以「全國或國際性設計競賽」與「專業國際認證取得」為認可標準，計10點以上使得通過本系畢業門檻。(詳見本系學生畢業門檻實施要點)。																						
7. 多元學習課程認列全校性外系專業科目10學分。																						
8. 註記*為限制外系選課科目																						
異動紀錄	本學年配當表於106學年度第4次系課程會議修正通過(107.03.09)，簽准在案；106學年度第4次院課程會議審核通過(107.03.16)，106學年度第6次院課程會議審核通過(107.07.31)。107學年度第2次系課程會議修正通過(107.11.16)增加互動導覽規劃設計及AR/VR與體驗設計等課程。																					

系助理：

系主任：

院秘書：

院長：