

環球科技大學 多媒體動畫設計系 替代課程表

| 104學年度 |      |    |      |         |    |  |               |
|--------|------|----|------|---------|----|--|---------------|
| 項次     | 系科所別 | 學制 | 入學年度 | 原必修課程名稱 | 學分 | 替代課程名稱   | 學分            |
| 1      | 多動系  | 四技 | 101  | 2D動畫(一) | 3  | 2D動畫(一) + 分鏡腳本製作                                 | 2/2           |
| 2      | 多動系  | 四技 | 101  | 2D動畫(二) | 3  | 2D動畫(二) + 插畫(視傳)                                 | 2/2           |
| 3      | 多動系  | 四技 | 101  | 3D動畫(一) | 3  | 3D動畫   | 3             |
| 4      | 多動系  | 四技 | 101  | 3D動畫(二) | 3  | 3D數位模擬+iclone3D建模                                | 2/2           |
| 5      | 多動系  | 四技 | 101  | 數位影像處理  | 3  | 1、數位影像處理 + 漫畫與繪本創作<br>2、數位影像處理(創設系)              | 2/2<br>3      |
| 6      | 多動系  | 四技 | 101  | 數位遊戲設計  | 3  | 數位遊戲設計(一)或(二)                                    | 2/2           |
| 7      | 多動系  | 四技 | 102  | 設計史     | 2  | 動畫與遊戲設計史   | 2             |
| 8      | 多動系  | 四技 | 102  | 動畫概論    | 2  | 逐格動畫製作   | 3             |
| 9      | 多動系  | 四技 | 102  | 視覺傳達設計  | 2  | 視覺形象設計(視傳系)<br>視覺傳達設計(一)或(二)(視傳系)<br>個人形象設計(傳播系) | 2<br>2/2<br>2 |
| 10     | 多動系  | 四技 | 102  | 3D動畫    | 3  | 1、3D動畫+iclone3D動畫<br>2、3D動畫(一) + 3D動畫(二)         | 2/2<br>2/2    |
| 11     | 多動系  | 四技 | 102  | 文化創新設計  | 2  | 文化創新設計(視傳系)                                      | 2             |
| 12     | 多動系  | 四技 | 102  | 視覺心理學   | 2  | 視覺心理學(視傳系)                                       | 2             |

環球科技大學 多媒體動畫設計系 替代課程表

| 104學年度 |      |    |      |              |    |                                  |          |
|--------|------|----|------|--------------|----|----------------------------------|----------|
| 項次     | 系科所別 | 學制 | 入學年度 | 原必修課程名稱      | 學分 | 替代課程名稱                           | 學分       |
| 13     | 多動系  | 四技 | 102  | 3D逆向工程實務     | 2  | 逆向工程實務                           | 2        |
| 14     | 多動系  | 四技 | 103  | 動畫與遊戲設計史     | 2  | 設計史                              | 2        |
| 15     | 多動系  | 四技 | 103  | 素描           | 2  | 動畫素描                             | 2        |
| 16     | 多動系  | 四技 | 103  | 色彩計畫         | 2  | 生活型態與色彩                          | 2        |
| 17     | 多動系  | 四技 | 103  | 設計繪畫技法與表現(一) | 2  | 數位繪畫技法                           | 2        |
| 18     | 多動系  | 四技 | 103  | 設計繪畫技法與表現(二) | 2  | 設計繪畫技法與表現(視傳系)<br>設計繪畫技法與表現(傳播系) | 2<br>2   |
| 19     | 多動系  | 四技 | 103  | 攝影           | 2  | 攝影實務                             | 2        |
| 20     | 多動系  | 四技 | 103  | 遊戲設計概論       | 2  | 影視與遊戲設計概論                        | 2        |
| 21     | 多動系  | 四技 | 103  | 設計方法與創意思考(一) | 2  | 設計方法與創意思考                        | 2        |
| 22     | 多動系  | 四技 | 103  | 設計方法與創意思考(二) | 2  | 視覺設計與創作(二)                       | 2        |
| 23     | 多動系  | 四技 | 103  | 3D數位模擬       | 2  | 3D數位雕塑<br>3D數位模擬(一)或(二)(視傳系)     | 2<br>2/2 |
| 24     | 多動系  | 四技 | 103  | 3D動畫         | 2  | 3D動畫(一)或(二)                      | 2/2      |
| 25     | 多動系  | 四技 | 103  | iclone3D建模   | 2  | iclone3D動畫                       | 2        |
| 26     | 多動系  | 四技 | 103  | 電腦繪圖         | 2  | 電腦繪圖創作                           | 2        |

環球科技大學 多媒體動畫設計系 替代課程表

| 104學年度                                      |      |    |      |          |    |                  |     |
|---|------|----|------|----------|----|------------------|-----|
| 項次  | 系科所別 | 學制 | 入學年度 | 原必修課程名稱  | 學分 | 替代課程名稱           | 學分  |
| 27  | 多動系  | 四技 | 103  | 專題企畫     | 1  | 專題企畫與文化講座        | 2   |
| 28  | 多動系  | 四技 | 103  | 互動介面設計   | 2  | 3D互動場景設計         | 2   |
| 29  | 多動系  | 四技 | 103  | 擴增實境系統   | 2  | 3D互動場景設計         | 2   |
| 30  | 多動系  | 四技 | 103  | 實務專題成果發表 | 3  | 專題展演實務 + 數位證照輔導  | 2/2 |
| 31  | 多動系  | 四技 | 103  | 實務專題(一)  | 3  | 實務專題(一) + 數位證照輔導 | 2/2 |
| 32  | 多動系  | 四技 | 103  | 實務專題(二)  | 3  | 實務專題(二) + 數位證照輔導 | 2/2 |
| 註:1. 替代課程指「必修課程」變更或刪除，必須以另外的科目替代，俾讓重修者有課可選。 |      |    |      |          |    |                  |     |
| 2. 經校課程委員會議通過後，請送乙份交註冊組備查。                  |      |    |      |          |    |                  |     |

系主任簽章:

日期: